



차레

✔ 머리말 / 3



디지털 그림책의 이해

제1장 디지털 그림책의 탄생 · 11

1. 디지털 시대와 그림책 / 11
2. 그림책의 역사 / 18
3. 디지털 시대의 그림책 / 24



제2장 디지털 그림책의 특성과 전망 · 31

1. 디지털 그림책의 특성 / 31
2. 디지털 그림책의 과제 및 전망 / 42





제3장 디지털 그림책의 제작 · 47



1. 디지털 그림책의 일반적인 제작 과정 / 47
2. 디지털 그림책 제작을 위한 기본 기술 / 49



디지털 그림책의 실제

제4장 스톱모션으로 디지털 그림책 만들기 · 67



1. 스톱모션 그림책의 이해 / 67
2. 스톱모션 그림책의 특징 / 72
3. 스톱모션 그림책의 제작 사례 / 74

제5장 생성형 AI로 디지털 그림책 만들기 · 81



1. 생성형 AI의 이해 / 81
2. 생성형 AI 그림책의 특징 / 85
3. 생성형 AI 그림책의 제작 사례 / 86



제6장 AI 드로잉 도구로 디지털 그림책 만들기 • 93

1. AI 드로잉 도구의 이해 / 93
2. 애니메이션 드로잉의 특징 / 97
3. 애니메이션 드로잉 그림책의 제작 사례 / 98



제7장 프레젠테이션 도구로 디지털 그림책 만들기 • 105

1. 프레젠테이션 도구의 이해 / 105
2. 피피티 그림책의 특징 / 109
3. 피피티 그림책의 제작 사례 / 110



제8장 디자인 도구로 디지털 그림책 만들기 • 117

1. 디자인 도구의 이해 / 117
2. 캔바 그림책의 특징 / 120
3. 캔바 그림책의 제작 사례 / 121



제9장 메타버스로 디지털 그림책 만들기 • 129

1. 메타버스의 이해 / 129
2. 메타버스 그림책의 특징 / 133
3. 메타버스 그림책의 제작 사례 / 134





제10장 코딩으로 디지털 그림책 만들기 · 143

1. 코딩 그림책의 이해 / 143
2. 코딩 그림책의 특징 / 145
3. 코딩 그림책의 제작 사례 / 146



제11장 AR로 디지털 그림책 만들기 · 155

1. AR 그림책의 이해 / 155
2. AR 그림책의 특징 / 158
3. AR 그림책의 제작 사례 / 160



제12장 게임형 디지털 그림책 만들기 · 169

1. 게임에 대한 이해 / 169
2. 게임형 디지털 그림책의 특징 / 173
3. 게임형 디지털 그림책의 제작 사례 / 174

- 부록 / 181
- 참고문헌 / 192